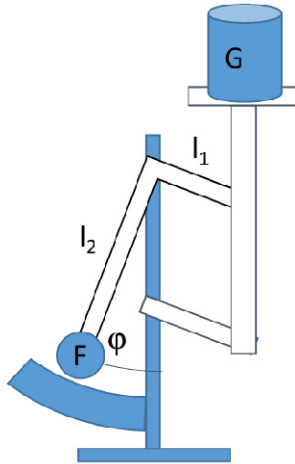


1. Briefwaage

Welcher allgemeine Ausdruck ergibt sich für den Drehwinkel φ des Zeigers einer Briefwaage, wenn auf das gewichtslos zu denkende Hebelsystem einerseits das Gewicht G und andererseits das Gegengewicht F einwirken? (Lastarm l_1 und Kraftarm l_2 bilden in jeder Lage einen rechten Winkel)



Drehmomentgleichgewicht zwischen Zeiger F und Last G . Der Bezugspunkt ist der Schnittpunkt von l_1 und l_2 . Der Winkel zwischen Schwerkraft und l_2 ist φ .

Momentengleichgewicht:

$$l_2 \cdot F \cdot \sin\varphi = l_1 \cdot G \cdot \cos\varphi \Rightarrow \tan\varphi = \frac{l_1 \cdot G}{l_2 \cdot F}$$

2. Winkel - Skalarprodukt - Vektorprodukt - Abhängigkeit

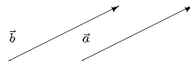
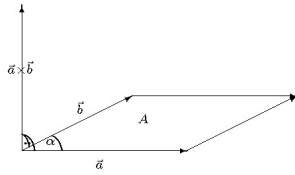
(1) Vektoren: $\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ und $\vec{a} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$

(2) Vektoren: $\vec{a}' = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix}$ und $\vec{b}' = \begin{pmatrix} 0 \\ 9 \\ 2 \end{pmatrix}$

Gesucht:

- a) Länge der Vektoren
- b) Skalarprodukt
- c) Vektorprodukt
- d) Fläche des Parallelogramms
- e) Schnittwinkel

(1) Erklärung mit Lösung



$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Länge der Vektoren

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

$$|\vec{b}| = \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}$$

Länge der Vektoren:

$$|\vec{a}| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 2^2}$$

$$|\vec{a}| = 3$$

$$|\vec{b}| = \sqrt{(-2)^2 + 1^2 + (-2)^2}$$

$$|\vec{b}| = 3$$

Skalarprodukt

$$\vec{a} \circ \vec{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} =$$

$$a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$$

Senkrechte Vektoren:

$$\vec{a} \circ \vec{b} = 0 \Rightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$$

Skalarprodukt:

$$\vec{a} \circ \vec{b} = 2 \cdot (-2) + 1 \cdot 1 + 2 \cdot (-2) = -7$$

Vektorprodukt - Fläche des Parallelogramms

$$\vec{c} \perp \vec{a} \text{ und } \vec{c} \perp \vec{b}$$

$$\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2 \\ a_3 \cdot b_1 - b_3 \cdot a_1 \\ a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix}$$

Fläche des Parallelogramms:

$$A = |\vec{a} \times \vec{b}|$$

$$A = |\vec{c}| = \sqrt{c_1^2 + c_2^2 + c_3^2}$$

Fläche des Dreiecks aus \vec{a}, \vec{b}

$$A = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$$

Vektorprodukt:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \cdot (-2) - 2 \cdot 1 \\ 2 \cdot (-2) - (-2) \cdot 2 \\ 2 \cdot 1 - 1 \cdot (-2) \end{pmatrix}$$

$$\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Fläche des Parallelogramms:

$$|\vec{c}| = \sqrt{(-4)^2 + 0^2 + 4^2}$$

$$|\vec{c}| = 5,657$$

Winkel zwischen Vektoren

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \circ \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

$$\cos \alpha = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

Schnittwinkel:

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \circ \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

$$\cos \alpha = \frac{-7}{3 \cdot 3}$$

$$\cos \alpha = \left| \frac{-7}{9} \right|$$

$$\alpha = 38,942$$

(2) Lösung

$$(a) |\vec{a}'| = \sqrt{3^2 + 3^2 + 7^2} = 8,19; |\vec{b}'| = \sqrt{0^2 + 9^2 + 2^2} = 9,22$$

$$(b) \vec{a}' \circ \vec{b}' = 3 \cdot 0 + 3 \cdot 9 + 7 \cdot 2 = 41$$

$$(c) \vec{c}' = \vec{a}' \times \vec{b}' = \begin{pmatrix} 3 \cdot 2 - 9 \cdot 7 \\ 7 \cdot 0 - 2 \cdot 3 \\ 3 \cdot 9 - 3 \cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -57 \\ -6 \\ 27 \end{pmatrix}$$

$$(d) |\vec{c}'| = \sqrt{(-57)^2 + (-6)^2 + 27^2} = 63,4$$

$$(e) \cos \alpha = \frac{\vec{a}' \circ \vec{b}'}{|\vec{a}'| \cdot |\vec{b}'|} = \frac{41}{8,19 \cdot 9,22} = 0,543 \Rightarrow \alpha = 57,1^\circ$$

3. Doppelintegrale

Berechnen Sie die folgenden Doppelintegrale

a)

$$\int_{y=0}^1 \int_{x=0}^y xy dx dy$$

b)

$$\int_{x=0}^{\pi/2} \int_{y=0}^x (\sin x + \cos y) dx dy$$

a)

$$\int_{y=0}^1 \left(\int_{x=0}^y x dx \right) y dy = \int_{y=0}^1 \left(\frac{y^2}{2} - 0 \right) y dy = \frac{y^4}{8} \Big|_0^1 = \frac{1}{8}$$

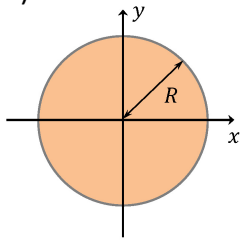
b)

$$\begin{aligned} \int_{x=0}^{\pi/2} \int_{y=0}^x (\sin x + \cos y) dx dy &= \int_{x=0}^{\pi/2} \left(\int_{y=0}^x \sin x dy \right) dx + \int_{x=0}^{\pi/2} \left(\int_{y=0}^x \cos y dy \right) dx \\ &= \int_{x=0}^{\pi/2} \sin x \cdot x dx + \int_{x=0}^{\pi/2} \sin x dx = (\sin x - x \cos x) \Big|_0^{\pi/2} - \cos x \Big|_0^{\pi/2} \\ &= (0 - 1 + 0 - 0) - (0 - 1) = 0 \end{aligned}$$

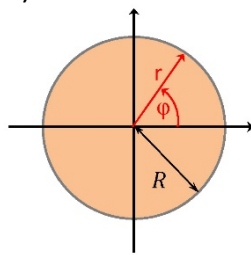
4. Koordinatensysteme

Berechnen Sie durch Integration die Fläche eines Kreises mit Radius R , dessen Mittelpunkt im Koordinatenursprung liegt! Nutzen Sie dafür

a) kartesische Koordinaten:



b) Polarkoordinaten:



a) Flächenelement in kartesischen Koordinaten $dA = dx dy$

$$A = \int dA = \int \int dx dy$$

Das X variiert von $-R$ bis $+R \Rightarrow$

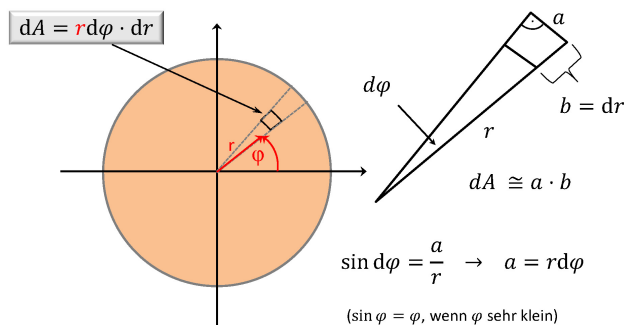
$$A = \int_{-R}^R \left(\int dy \right) dx$$

Das Y ist mit X durch Pythagoras-Satz verbunden: $R^2 = x^2 + y^2 \Rightarrow y = \sqrt{R^2 - x^2} \Rightarrow$

$$A = \int_{-R}^R \left(\int_{\sqrt{R^2 - x^2}}^{\sqrt{R^2 - x^2}} dy \right) dx = \int_{-R}^R 2\sqrt{R^2 - x^2} dx = \left(\frac{x}{2} \sqrt{R^2 - x^2} + \frac{R^2}{2} \arcsin \frac{x}{R} \right) \Big|_{-R}^R = \pi R^2$$

b)

Flächenelement in Polarkoordinaten



Das R variiert von 0 bis $+R$ und φ von 0 bis 360° (oder 2π) \Rightarrow

$$A = \int dA = \int_0^{2\pi} \int_0^R r dr d\varphi = \int_0^{2\pi} \frac{R^2}{2} d\varphi = \pi R^2$$